

DOUBLES 概要

■主催・運営

本リーグは株式会社ハイブクリエーション(※以下、運営事務局)が主催・運営するプログラムです。

■参加費用

無料

■開催日時及び申込締切

開催日時 : 2026年7月15日(水)、7月16日(木) 試合開始 20:30～

※15日または16日のどちらかにしかお申し込みできません。

店舗申込締切 : 2026年7月3日(金)

メンバー登録締切 : 各開催日の前日

■概要

- 店舗ごとに7月15日(水)、7月16日(木)のどちらかにしかお申し込みできません。
- 01、CRICKET ゲームはオートハンデ戦となります。
- 参加者はレーティングが出ているダーツライブカードが必要となります。

■参加資格

- ダーツライブ オフィシャルショップとして認定された店舗が参加資格を有します。
- オンラインの DARTSLIVE2 または DARTSLIVE3 設置店舗が対象となります。
1台につき1チームの参加が可能です。

■申し込みについて

●参加申込手続き

- ・参加の旨を事前に営業担当までご連絡ください。
- ・専用の QR コードよりフォームにてお申込みください。

●メンバー登録申請

- ・リーダーを含め、最低2名の登録をお願いします。
 - ・メンバーの登録及び追加の際もフォームからお申込みください。各開催日前日まで受け付けます。
 - ・カード ID【16桁】に間違いがないか、必ずご確認をお願いいたします。
- ※メンバー登録をしなくてもゲストとして参加はできますが、お名前が表示されません。

■試合、ルールについて

●ゲーム内容

	ゲーム		ハンディキャップ	設定ラウンド	クレジット数
1	701	ダブルス	オートハンデ	15	2
2	S.CRICKET	ダブルス	オートハンデ	15	2
3	501 (Master Out)	ダブルス	オートハンデ	15	2
4	S.CRICKET	ダブルス	オートハンデ	15	2
5	501 (セパレートブル)	ダブルス	オートハンデ	15	2
6	S.CRICKET	ダブルス	オートハンデ	15	2
7	501 (Master Out)	ダブルス	オートハンデ	15	2
8	S.CRICKET	ダブルス	オートハンデ	15	2
9	701	ダブルス	オートハンデ	15	2

- ・1人あたりの出場回数制限はありません。
- ・プレイヤー2名でも試合進行可能となります。
- ・勝敗に関わらず9ゲーム全て行います。

●ハンディキャップ

01、CRICKET ゲームはオートハンディキャップが適用されます。
適正レーティングが反映されている自分のカードを使用してください。

●誤反応について

ダーツが刺さったナンバーと反応したナンバーが異なる場合や、スローとは関係なくマシンが反応した場合は反応が優先となります。

●マナーについて

- ・試合開始前と終了後はカメラの前に集まり挨拶をしましょう。
- ・適正レーティングが反映されているご自身のカードを使用してください。カードの貸し借りは禁止です。
- ・対戦相手のプレイの妨げになる行為は禁止です。節度あるプレイをお願いします。

●各ゲームの勝敗決定について

01

- ・設定ラウンド内に終了した場合、先に点数を0にした方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合、DARTSLIVE2ではTIE BREAKER、DARTSLIVE3ではCORKで勝敗を決定します。

S.CRICKET

- ・設定ラウンド内に終了した場合、全てのナンバーをオープンし、且つ点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合、点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合、DARTSLIVE2 では TIE BREAKER、DARTSLIVE3 では CORK で勝敗を決定します。

※TIE BREAKER について

- ・設定ラウンド終了後に同点の場合、自動的に TIE BREAKER が始まります。
- ・1本ずつスローし、得点の高い方の勝利となります。

●制限時間

リーグシステムには以下の制限時間があります。

=====

DARTSLIVE2 の場合

制限時間:90 秒 1 投投げる毎に 90 秒加算されます(最大 270 秒)。

※画面上に残り時間は表示されません。

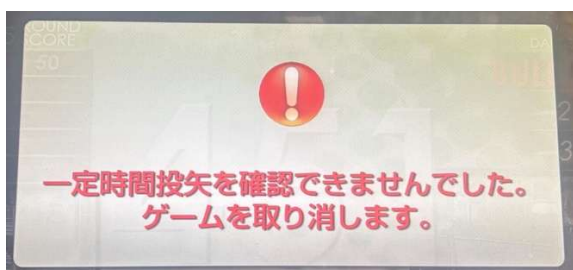
DARTSLIVE3 の場合

制限時間:90 秒 1 投投げる毎に 90 秒にリセットされます。

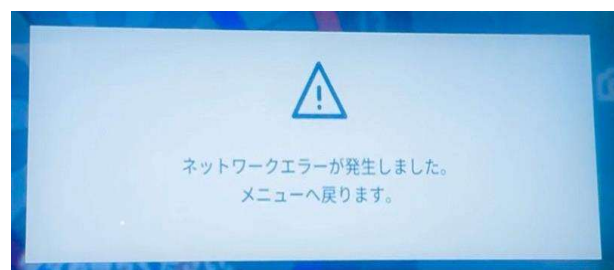
※残り 10 秒で画面に残り秒数が表示されます。

=====

制限時間を越えたチームのモニターには以下のメッセージが表示され、一度通信が切断されます。



DARTSLIVE2 のメッセージ



DARTSLIVE3 のメッセージ

復旧後に中断した時点から試合が再開されますが、制限時間を越えたチームは当該ラウンドは投げずにラウンドを終了してください。
復旧後、既にカウントされているスコアは有効とします。

※時間制限内であっても過度に試合を遅延させる行為はお控えください。

●試合の進め方について

1	参加者で相談しオーダーを組みます。開始時刻までに余裕をもって行ってください。
2	試合開始時刻は 20時 30 分となります。 ※急遽、参加者が 2 名以上集まらないという場合は、遅くとも試合開始 30 分前までにご連絡ください。 ※どうしてもメンバーが集まらないという状況が事前に判明した場合には、対戦相手に迷惑がかかりますので、出来るだけ早く事務局へご一報をお願いいたします。
3	DARTSLIVE2:フルメニューの【OFFICIAL】から【DARTSLIVE LEAGUE】を選択してください。 DARTSLIVE3:メニュー画面の「LEAGUE」から「DARTSLIVE LEAGUE」を選択してください。
4	メンバー登録を行ったダーツライブカードを差し込み、スタンバイ状態にしてください。
5	相手チームのスタンバイ確認後にクレジットを投入し、DARTSLIVE2 は【マッチ開始(P1)】ボタン、 DARTSLIVE3 は【MATCH START】を押してください。
6	第 1Leg の先攻は、DARTSLIVE2はランダムで決定します。 DARTSLIVE3の場合は CORK で第1Leg の先攻を決定します。 第 2Leg 以降は、前 Leg で負けたチームが先攻になります。 ゲームの途中でプレイヤーの順番を変更することはできません。 間違いがあった場合、当該 Leg は負けになります。
7	ゲーム毎に、参加者のダーツライブカードを順番に差し込んでください。 ※他チームに登録済みのカードは使用できません。 ※使用できないカードが差し込まれている場合、試合を開始できません。
8	試合前の練習は 1 人 1 スローとし、スムーズな試合進行を心がけてください。
9	試合終了後、結果は自動で集計されます。そのままリーグメニューを閉じてください。

■臨時試合について

今イベントの性質上、出場参加数が奇数となった場合、スケジュール通りの試合を行った後、再度その奇数になってしまった店舗との対戦にご協力可能な店舗を募集しています。

申込順にて奇数となった店舗は、試合開始時間が 90 分前後遅れますことを予めご了承ください。

臨時試合が発生した場合でも協力店舗が多数の場合は申込順で相談させていただきます。

■マシントラブルについて

●通信エラーで試合が途中で中断した場合(DARTSLIVE2の場合)

→「通信がタイムアウトしました」というメッセージが表示されます。

オーダー画面に戻るのでマッチを再開してください。

メニュー画面に戻った場合は「DARTSLIVE LEAGUE」を選択してください。

通信状況により数ラウンド、またはゲームの最初まで戻ることがありますが、その場合は戻ったところから再開してください。

●通信エラーで試合が途中で中断した場合(DARTSLIVE3 の場合)

→「ネットワークエラーが発生しました。メニューへ戻ります」というメッセージが表示されます。

再度「LEAGUE」から「DARTSLIVE LEAGUE」を選択しマッチを再開してください。

進行途中で通信が切れたマッチは『Now Playing』の表示がついています。

通信状況により数ラウンド、またはゲームの最初まで戻ることがありますが、その場合は戻ったところから再開してください。

●通信が回復しない場合

・対戦相手と連絡をとり状況を共有し、マシンを再起動してください。

再起動後、メニューから【DARTSLIVE LEAGUE】を選ぶことで、中断されたマッチを再開する事が出来ます。

※イレギュラーな状況では無理に試合を続けず、一度試合を中断しマシンの再起動を行ってください

※一方の店舗のみにイレギュラーが発生しているように思える場面でも、両店舗のマシンを再起動しなければ改善されない場合があります

●マシンの再起動をすべき、または推奨される場面

・通信が途切れる、反応が遅れるなど、通信状況の異常がみられる場合

・カメラが映らない場合

・マシンがフリーズした場合 等

■その他

当日中に通信が復旧しなかった場合は試合不成立とし、再試合は行いません。

当イベントでトラブル等が発生した場合、主催者が最終判断をするものといたします。

DOUBLES 参加申込について

お申込みは下記の QR コードからお願いします。
フォームの入力方法については別紙をご参照ください。



<https://forms.office.com/r/Mi9FTuUnNQ>

※締切を過ぎたお申し込みについてはご対応できない場合がございます。

(株)ハイブクリエーション イベント事務局 問い合わせ先

MAIL: league_info@hivecreation.co.jp

TEL:090-5583-1658

(平日 13:00~18:00 試合開催日のみ 13:00~試合終了まで)

※メール・お電話による各種お申し込みはできません。

DOUBLES オーダーシート

※こちらの用紙は必要に応じて店舗内でご使用ください。

ゲーム		メンバー	勝敗
① 701	ダブルス(オートハンデ)		
② S.CRICKET	ダブルス(オートハンデ)		
③ 501 (Master Out)	ダブルス(オートハンデ)		
④ S.CRICKET	ダブルス(オートハンデ)		
⑤ 501 (セパレートブル)	ダブルス(オートハンデ)		
⑥ S.CRICKET	ダブルス(オートハンデ)		
⑦ 501 (Master Out)	ダブルス(オートハンデ)		
⑧ S.CRICKET	ダブルス(オートハンデ)		
⑨ 701	ダブルス(オートハンデ)		

- 投入クレジットは18クレジットとなります。
- 1人あたりの出場回数制限はありません。
- プレイヤー2名でも試合進行可能となります。

- 勝敗に関わらず9ゲームすべて行います。