



主催・運営  
株式会社ハイブクリエーション

協賛  
TARGET

問い合わせ先

TEL:090-5583-1658

(平日 13:00~18:00 試合開催日のみ 13:00~試合終了まで)

MAIL:league\_info@hivecreation.co.jp

2022年6月14日改訂

## ハイブグローバルリーグ 概要

### ■主催・運営

本リーグは株式会社ハイブクリエイション(※以下、運営事務局)が主催・運営するプログラムです。

### ■協賛

TARGET

### ■優勝店舗への副賞

5万円相当のダーツグッズ(協賛企業様ご提供)

内容はお選びいただけません。店舗イベント等でご活用ください。

### ■概要

ハイブグローバルリーグは全国の店舗とオンラインでリーグ戦が楽しめるイベントとなります。

より多くの方に楽しんでいただけるよう、01 ゲーム、クリケットゲームはオートハンデ戦となります。

※参加者はレーティングが出ているダーツライブカードが必要となります。

1ブロック5チームから6チームで構成し、シーズン毎に各ブロック一位のチームが決勝トーナメントを行い、優勝チームを決定します。

### ■参加資格

ダーツライブ オフィシャルショップとして認定された店舗が参加資格を有します。

参加店舗は、試合を成立させるためにプレイヤーを募集してください。

※1店舗につき1チームの参加になります。

※グローバルリーグはDARTSLIVE2を使用します。DARTSLIVE3は対応しておりません。

### ■参加費用

参加料金:1シーズン ¥11,000(税込)

### ■試合日程

2022年8月8日より、毎週月曜日開催とします。

原則として運営事務局が定めたスケジュールで進行します。

運営事務局が定めたスケジュールで試合が出来ない場合は不戦敗となります。

不測の事態によって試合の開催が困難な場合は、その都度協議して対応を決めるものとします。

※試合日程は URL または QR コードからアクセスし、ホームページをご確認ください。



<https://dartshive.com/league/>

## ■各種登録について

### ●参加申込手続き

参加申し込み用紙にご記入の上、運営事務局まで FAX またはメールをお送りください。

※事前に営業担当までご連絡ください。


### ●初期メンバー登録申請

・メンバー登録申請書に記入し、運営事務局まで FAX またはメールをお送りください。

・前シーズンに参加した店舗のメンバーは自動的に登録されます。メンバーの削除を行う場合はご連絡ください。

### ●追加メンバー登録申請

・メンバー申請フォーム、メール、FAXのいずれかで申請を行ってください。

メンバー 申請フォーム	QRコードを読み込み、フォームに必要事項を入力してください。 ・メンバー追加の他、メンバー削除・カード番号の変更も承ります。		
メール	<件名>	「HGL メンバー追加登録」	
	<本文>	・参加店舗名 ・参加者氏名(フルネーム) ・ダーツライブカード ID(16桁) ※カード裏面の写真でも可	
	送付先 メールアドレス	league_info@hivecreation.cp.jp	
FAX	メンバー登録申請書に記入し送信ください。 FAX 番号:022-716-8851		

※試合当日のメンバー登録申請の締め切りは 18 時となります。

※メンバー登録申請は、参加される店舗様の同意の上でお願いいたします。

※メンバー登録をしなくてもゲストとして参加はできますが、お名前が表示されません。

## ■出場規定

	ゲーム		設定ラウンド	クレジット数
1	901	トリオス	20	3
2	701	ダブルス	15	1
3	S.CRICKET	ダブルス	15	2
4	SHOOT OUT	ダブルス	8	1
5	701	ダブルス	15	1
6	S.CRICKET	シングルス	15	2
7	701	ダブルス	15	1
8	S.CRICKET	トリオス	15	2
9	HALF-IT	ダブルス	9	1
10	701	シングルス	15	1
11	901	トリオス	20	3

- 1人が1試合に参加できるゲーム数には上限があります。
  - ・シングルス戦は1人1ゲームまで出場することができます。
  - ・ダブルス戦は1人4ゲームまで出場することができます。
  - ・トリオス戦は1人3ゲームまで出場することができます。
- 18クレジットが必要となります。試合開始前に全てのクレジットを投入してください。
- 試合開始時刻までに、レーティングが出ているカードを所持しているプレイヤー3名以上がご参加頂くことで、試合が成立します。※3名で参加する場合には、前述のゲーム毎の参加上限に十分ご注意ください。(同じペアでダブルスを3ゲーム以上行った場合、全てのゲームを消化することができません。)
- チームに登録したプレイヤーはリーグ開催期間中にチームを移籍することはできません。他チームにゲスト出場もできません。

## ■試合

### ●試合の流れ

1. 参加者で相談しオーダーを組む。
2. 試合開始時刻は21時となります。
  - ※参加者が3名以上集まらない場合は、試合開始30分前までにご連絡ください
3. DARTSLIVE2 フルメニューより「OFFICIAL」カテゴリー内にある「GLOBAL LEAGUE」を選択してください。
4. チーム登録をされているダーツライブカードを差し込み、スタンバイ状態にしてください。
5. 相手チームのスタンバイ確認後にクレジットを投入し、「マッチ開始(P1)」ボタンを押してください。
6. ゲーム毎に、参加するお客様のダーツライブカードを順番に差し込んでください。
  - 他のチームに登録しているカードは使用できません。
  - 使用できないカードが差し込まれている場合、試合を開始することはできません。
7. 試合前の練習は1人1スローとし、スムーズな試合進行を心がけてください。
8. 先攻後攻の決定と投げる順番
  - 第1Legの先攻後攻は、DARTSLIVE2 コイントス機能により決定されます。
  - 第2Leg以降は、前Legの敗退チームが先攻になります。
  - ダブルス・トリオス戦では、ゲームの途中でプレイヤーの順番を変更することはできません。
9. 試合終了後、結果は自動で集計されます。そのままリーグメニューを閉じ終了してください。

### ●ハンディキャップ

オートハンデ設定されているゲームにはDARTSLIVE2 オートハンディキャップが適用されます。適正レーティングが反映されている自分のカードを使用してください。

### ●誤反応について

ダーツが刺さったナンバーと反応したナンバーが異なる場合や、スローとは関係なくマシンが反応した場合は反応が優先となります。

※誤反応が起こらないよう、日頃からのメンテナンスをお願いいたします。

改善されない場合は、営業担当までご相談ください。

## ●マナーについて

- ・試合開始前と終了後はカメラの前に集まり挨拶をしましょう。
- ・対戦相手のプレイの妨げになる行為はお止めください。
- ・適正レーティングが反映されている自分のカードを使用してください。カードの貸し借りは禁止です。
- ・その他、節度あるプレイをお願いします。

## ●スケジュールについて(スケジュールの詳細はホームページをご確認ください。)

- ・シーズン毎に優勝チームを決定いたします。各ブロック1位のチームが決勝トーナメントへ進出し、シングルエリミネーション方式で優勝チームを決定します。
- ・期間中でもお休みになる場合がございます。(年末年始・お盆・祝日は、お休みとさせていただきます。)

## ●各ゲームの勝敗決定について

### 01

- ・設定ラウンド内に終了した場合、先に点数を0にした方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### S.CRICKET

- ・設定ラウンド内に終了した場合、全てのナンバーをオープンし、且つ点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合、点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後、同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### SHOOT OUT

- ・設定ラウンド終了後、対戦相手より点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後、同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### HALF-IT

- ・設定ラウンド終了後、対戦相手より点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### ※TIE BREAKER について

- ・設定ラウンド終了後に同点の場合、自動的に TIE BREAKER が始まります。
- ・指定されたプレイヤーがスローしてください。得点の高い方の勝利となります。

## ●勝敗による獲得ポイント

- ・1Leg 勝利する毎に、1 ポイントを獲得します。
- ・全ての Leg 終了後、ポイントが高いチームは、勝利ポイントとして 2 ポイントを獲得します。
- ・参加人数不足(2 名以下)により試合を行えなかったチームは不戦敗となります。(不戦勝のチームは 13 ポイント、不戦敗のチームは 0 ポイントとなります。)
- ・どちらも集まらない場合は、無効試合(0-0)となります。無効試合の再試合はありません。

※不測の事態によって試合の開催が困難な場合は、その都度協議し対応を決めるものとします。

- ・総獲得ポイントが高いチームが上位となります。同率の場合は直接対決のポイント数が高いチームが上位となります。

## ■マシントラブルについて

### ●通信エラー等の理由により、試合が途中で終了してしまった場合

⇒通信切断が発生すると、直前のオーダー決定画面に戻ります。

再度オーダーを決め、「ゲーム開始(CHANGE)」ボタンを押してください。

通信が回復した場合、進行中だった試合を始めからやり直すことができます。

⇒通信が回復しない場合、一定時間経過後に「通信がタイムアウトしました」という

メッセージが表示されます。

対戦相手と連絡を取り、状況に応じて「戻る(CHANGE)」ボタン、

または「マッチを中断する(P1)」ボタンを選んでください。

「戻る(CHANGE)」	メッセージを閉じ、オーダー画面に戻ります。
「マッチを中断する(P1)」	ゲームを中断して GLOBAL LEAGUE から離脱します。

マッチを中断した場合、再度「GLOBAL LEAGUE」メニューを選ぶことで、中断されたマッチの再試合を行う事ができます。

※操作中に誤って棄権機能を表示した場合、NO を選択してください。YES を選択した場合、当該 Leg が負けとなります。

※画面が止まり操作できなくなった場合は、一度電源を落とし、再起動を行った後にマッチの再試合を試みてください。

※当日中に通信が復旧しなかった場合、後日再試合となります。対戦相手と連絡を取り、再試合の日程を調整して報告してください。

再試合の日程は 2 週間以内とし、試合が消化できなかった場合は両チームの無効試合「0-0」としますが、既に終了したゲームについてはポイントが反映されます。

問い合わせ先

TEL 090-5583-1658

(平日 13:00~18:00 試合開催日のみ 13:00~試合終了まで)

MAIL [league\\_info@hivecreation.co.jp](mailto:league_info@hivecreation.co.jp)

FAX 022-716-8851

ハイブグローバルリーグ専用サイト

<https://dartshive.com/league/>

# 参加申込書

ハイブグローバルリーグ2022 -TARGET STAGE-

店舗名		
住所	〒 _____ 都道府県 _____ 市区町村 _____	
ご担当者	氏名 _____	
連絡先	電話番号 _____	
	メールアドレス _____@_____	
チームリーダー	氏名 _____	チームリーダーカード ID (16桁) _____-_____-_____-_____-_____-_____-_____-_____-_____-_____-_____-_____-

■参加料金:1 シーズン ¥11,000(税込)

## ■注意事項

- 1)災害などの影響により、試合を延期または中止とする場合がございます。  
その際にご担当者様にご連絡いたしますので、連絡先の記入は漏れのないようお願いいたします。

## ■ハイブグローバルリーグ参加誓約

- 1)ハイブグローバルリーグ運営事務局が定める日程・規則に従います。
- 2)試合中は相手チームを不快にさせるような阻害行為を行わず、マナーを守ってプレイします。
- 3)不正行為を絶対に行いません。
- 4)上記に反した場合、運営事務局の処分に従います。

上記契約内容に同意の上、参加を申し込みます。

\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日

氏名\_\_\_\_\_

ハイブグローバルリーグ2022 -TARGET STAGE-

応募締切:2022年7月25日 リーグ開始日:2022年8月8日

申込 FAX 番号:022-716-8851

# メンバー登録申請書

ハイブグローバルリーグ2022 -TARGET STAGE-

店舗名: \_\_\_\_\_

①	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
②	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
③	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
④	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑤	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑥	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑦	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑧	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑨	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑩	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____

※1 店舗当たり最大 50 人まで登録できます。

※試合当日の申請は 18 時締切とさせていただきます。



# メンバー登録申請書

ハイブグローバルリーグ2022 -TARGET STAGE-

店舗名: \_\_\_\_\_

⑪	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑫	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑬	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑭	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑮	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑯	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑰	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑱	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑲	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____
⑳	フリガナ _____ 申請日 _____ 氏名 _____ / _____	カード ID (16 桁) _____   _____   _____   _____

※1 店舗当たり最大 50 人まで登録できます。

※試合当日の申請は 18 時締切とさせていただきます。

# 確認用オーダーシート FAX 不要

ハイブグローバルリーグ 2022 -TARGET STAGE-

ゲーム		メンバー	勝敗
① 901	トリオス(オートハンデ)		
② 701	ダブルス(オートハンデ)		
③ S.CRICKET	ダブルス(オートハンデ)		
④ SHOOT OUT	ダブルス		
⑤ 701	ダブルス(オートハンデ)		
⑥ S.CRICKET	シングルス(オートハンデ)		
⑦ 701	ダブルス(オートハンデ)		
⑧ S.CRICKET	トリオス(オートハンデ)		
⑨ HALF-IT	ダブルス		
⑩ 701	シングルス(オートハンデ)		
⑪ 901	トリオス(オートハンデ)		

投入クレジットは18クレジットとなります。

<https://dartshive.com/league/>

※シングルス 1人1回、ダブルス 1人4回、トリオス 1人3回まで出場可。