



主催・運営

株式会社ハイブクリエーション

協賛

JOKERDRIVER

問い合わせ先

TEL:090-5583-1658

(平日 13:00~18:00 試合開催日のみ 13:00~試合終了まで)

MAIL: [league\\_info@hivecreation.co.jp](mailto:league_info@hivecreation.co.jp)

\_FAX 022-716-8851

\_ハイブグローバルリーグ専用サイト

<https://dartshive.com/league/>

2024年9月30日

# ハイブグローバルリーグ 概要

## ■主催・運営

本リーグは株式会社ハイブクリエイション(※以下、運営事務局)が主催・運営するプログラムです。

## ■協賛

JOKERDRIVER

## ■優勝店舗への副賞

●5万円相当のダーツグッズ(協賛企業様ご提供)

内容はお選びいただけません。店舗イベント等でご活用ください。

## ■概要

●ハイブグローバルリーグは全国の店舗とオンラインリーグが楽しめるイベントとなります。

●参加者はレーティングが出ているダーツライブカードが必要となります。

※カードの貸し借り厳禁

●より多くの方に楽しんでいただけるよう【01・クリケットゲーム】はオートハンデ戦となります。

●1つのブロックを5~6チームで構成します。各ブロック一位のチームが決勝トーナメントを行い、ステージ毎に優勝チームを決定します。

●決勝トーナメントは、シングルエリミネーション方式で優勝チームを決定します。

●決勝トーナメントは予選ブロック終了の翌週より始まります(祝祭日の場合はお休みとなります)

## ■参加資格

●ダーツハイブ オフィシャルショップとして認定された店舗が参加資格を有します。

●オンラインの DARTSLIVE2 設置店舗が対象となります。

●DARTSLIVE3 は対応しておりません。

●【DARTSLIVE2】1台につき1チームの参加が可能となります。

●チーム名=店舗名となります。

※2チーム参加の場合は、チーム名を【1】と【2】で区別します。

例:ダーツハイブ仙台駅前店【1】、ダーツハイブ仙台駅前店【2】

※別途ご連絡がない場合、1チーム分の申請書をお送りしています。

●参加店舗は、試合を成立させるためにプレイヤーを募集してください。

## ■参加費用

参加料金:1チーム(1シーズン) ¥11,000(税込)

※請求書の発送は開幕後となります

## ■試合日程

●2024年11月18日開幕。祝祭日を除く【月曜日】の開催となります。

※エントリーについては、こちらの概要及び申請書がお手元に届きましたら開始とします

※期間中でもお休みになる場合がございます。

- ・年末年始・お盆・祝日は、お休みとさせていただきます。
- ・決勝トーナメントは、予選ブロック終了後、翌週より開催します。
- ・原則として運営事務局が定めたスケジュールで進行します。
- ・運営事務局が定めたスケジュールで試合が出来ない場合は不戦敗となります。
- ・不測の事態によって試合の開催が困難な場合は、その都度協議して対応を決めるものとします。

※試合日程は URL または QR コードからアクセスし、ホームページをご確認ください。



試合日程: <https://dartshive.com/league/>

## ■各種登録について

### ●参加申込手続き

- ・参加の旨を事前に営業担当までご連絡ください。
- ・参加申し込み用紙にご記入の上、運営事務局まで FAX またはメール(参加申込書を記入した画像)をお送りください。
- また、LINE 公式アカウントにて承ります。
- ※友達登録(ご担当者様 1 名)をお願いします。



LINE 友達登録: <https://lin.ee/1hQTgCi>

### ●参加申込書

- ・参加申込書はステージ毎ご提出いただきます。
- ・1 つのステージが終了した後、次ステージへの参加は自動では行われません。
- ・締切りまで日数があっても、早めのご提出をお願いします。
- ・前回ご参加いただきました店舗様は、メンバーが変わらない場合、メンバー引継ぎ希望の欄にチェックを入れてください。
- ※チェックして頂ければ【メンバー登録申請書】は不要となります。
- ・基本的に 1 チーム分の申込用紙をお送りしています。

## ●未登録カード



未登録カードで参加した場合「ゲスト」と表示されます。適正レーティングが反映されているご自身のカードであれば未登録でも参加は可能ですが、カードの貸し借りは禁止となります。

## ●メンバー登録申請

- ・開幕前の、まとまった数の登録に関しましては、登録申請用紙をご利用ください。追加メンバー登録などの細かいメンバーの入替は、申請フォーム等をご利用ください。
- ・メンバー登録申請書に記入し、運営事務局まで FAX、LINE、メールの何れかでお送りください。
- ・随時、追加削除のご依頼には対応しますが、シーズン初めのメンバー登録申請は余裕をもって行ってください。
- ・カード ID【16桁】に間違いがないか、必ずご確認をお願いいたします。

## ●追加メンバー登録申請

- ・フォーム、LINE、メール、のいずれかで申請を行ってください。※参加される店舗様の同意の上申請してください。

申請フォーム	・QRコードを読み込み、フォームに必要事項を入力してください。 ・メンバー追加登録、メンバー登録削除、カード ID の変更を行えます。	
LINE 公式 アカウント (友達登録後)	友達登録後(担当者様1名)店舗名をチャットにてお知らせください。 その後【リーグ名・追加メンバーのフルネーム・カード ID】をお送り下さい。 <a href="https://lin.ee/1hQTgCi">https://lin.ee/1hQTgCi</a>	
メール	リーグ名・店舗名・追加メンバーのフルネーム・カード ID をお送り下さい。 <a href="mailto:league_info@hivecreation.co.jp">league_info@hivecreation.co.jp</a>	

## ■出場規定

	ゲーム		参加ゲーム数の上限	設定ラウンド	クレジット数
1	901	トリオス	1人3ゲームまで	20	3
2	701	ダブルス	1人4ゲームまで	15	1
3	SHOOT OUT	ダブルス	1人2ゲームまで	8	1
4	701	ダブルス	1人4ゲームまで	15	1
5	S.CRICKET	シングルス	1人1ゲームまで	15	2
6	HALF-IT	ダブルス	1人2ゲームまで	9	1
7	S.CRICKET	トリオス	1人3ゲームまで	15	2
8	701	シングルス	1人1ゲームまで	15	1
9	S.CRICKET	ダブルス	1人4ゲームまで	15	2
10	701	ダブルス	1人4ゲームまで	15	1
11	901	トリオス	1人3ゲームまで	20	3

- フォーマットは年度毎に変更する場合がございます。

- 試合開始時刻までに、レーティングが出ているカードを所持しているプレイヤー3名以上がご参加頂くことで、試合が成立します。3名で参加する場合には、前述のゲーム毎の参加上限に十分ご注意ください。  
(同じペアでダブルスを3ゲーム以上行った場合、全てのゲームを消化することができません。)

●チームに登録したプレイヤーはリーグ開催期間中にチームを移籍することはできません。

他チームにゲスト出場もできません。

## ■試合

### ●試合の流れ

1	参加者で相談しオーダーを組みます。開始時刻までに余裕をもって行ってください。
2	試合開始時刻は 21 時となります。 ※急遽、参加者が 3 名以上集まらないという場合は、遅くとも試合開始 30 分前までにご連絡ください。 ※どうしてもメンバーが集まらないという状況が事前に判明した場合には、対戦相手に迷惑がかかりますので、出来るだけ早く事務局へご一報をお願いいたします。
3	フルメニューの【OFFICIAL】カテゴリから【DARTSLIVE LEAGUE】を選択してください。
4	メンバー登録を行ったダーツライブカードを差し込み、スタンバイ状態にしてください。
5	相手チームのスタンバイ確認後にクレジットを投入し【マッチ開始(P1)】ボタンを押してください。
6	ゲーム毎に、参加者のダーツライブカードを順番に差し込んでください。 ※他チームに登録済みのカードは使用できません。 ※使用できないカードが差し込まれている場合、試合を開始できません。
7	試合前の練習は 1 人 1 スローとし、スムーズな試合進行を心がけてください。
8	第 1Leg の先攻後攻は【HOME 先行】とします。 第 2Leg 以降は、前 Leg の負けチームが先攻になります。 ダブルス・トリオス戦では、ゲームの途中でプレイヤーの順番を変更することはできません。 間違いがあった場合、当該 Leg の負けとなります。
9	試合終了後、結果は自動で集計されます。そのままリーグメニューを閉じてください。

### ●ハンディキャップ

オートハンデ設定されているゲームには DARTSLIVE2 オートハンディキャップが適用されます。

適正レーティングが反映されているご自身のカードを使用してください。

### ●誤反応について

ダーツが刺さったナンバーと反応したナンバーが異なる場合や、スローとは関係なくマシンが反応した場合は反応が優先となります。

※誤反応が起こらないよう、日頃からのメンテナンスをお願いいたします。

改善されない場合は、営業担当までご相談ください。

### ●マナーについて

・試合開始前と終了後はカメラの前に集まり挨拶をしましょう。

・適正レーティングが反映されているご自身のカードを使用してください。カードの貸し借りは禁止です。

・出来る限り「メンバー登録」をお願いします。未登録の状態ではお名前が表示されません。

※投げる順番の確認のためにもご登録をお願いします。

・対戦相手のプレイの妨げになる行為は禁止です。節度あるプレイをお願いします。

## ●各ゲームの勝敗決定について

### 01

- ・設定ラウンド内に終了した場合、先に点数を0にした方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### S.CRICKET

- ・設定ラウンド内に終了した場合、全てのナンバーをオープンし、且つ点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合、点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後、同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### SHOOT OUT

- ・設定ラウンド終了後、対戦相手より点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後、同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### HALF-IT

- ・設定ラウンド終了後、対戦相手より点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

## ※TIE BREAKER について

- ・設定ラウンド終了後に同点の場合、自動的に TIE BREAKER が始まります。
- ・HOME のプレイヤーが先行で、1本ずつスローし、得点の高い方の勝利となります。

## ●勝敗による獲得ポイント

- ・1Leg 勝利する毎に、1 ポイントを獲得します。
  - ・全ての Leg 終了後、ポイントが高いチームは、勝利ポイントとして 2 ポイントを獲得します。
  - ・参加人数不足(2 名以下)により試合を行えなかったチームは不戦敗となります。  
(不戦勝のチームは 13 ポイント、不戦敗のチームは 0 ポイントとなります。)
  - ・どちらも集まらない場合は、無効試合(0-0)となります。無効試合の再試合はありません。
- ※不測の事態によって試合の開催が困難な場合は、その都度協議し対応を決めるものとします。

## ●順位の優先順

- ①総獲得ポイントが高いチーム
- ②レグの勝ち数が多いチーム
- ③レグの負け数が少ないチーム
- ④勝ち数が多いチーム
- ⑤負け数が少ないチーム
- ⑥同率相手との直接対決の勝者チーム

## ■マシントラブルについて

### ●通信エラーで試合が途中で中断した場合

→通信切断が発生すると、直前のオーダー決定画面に戻ります。

再度オーダーを決め【ゲーム開始(CHANGE)】ボタンを押してください。

通信が回復した場合、進行中だった試合を始めからやり直すことができます。

### ●通信が回復しない場合

→一定時間経過後に「通信がタイムアウトしました」というメッセージが表示されます。

対戦相手と連絡を取り、状況に応じて【戻る(CHANGE)】ボタン、または【マッチを中断する(P1)】ボタンを選んでください。

【戻る(CHANGE)】	メッセージを閉じてオーダー画面に戻ります。
【マッチを中断する(P1)】	ゲームを中断して【DARTSLIVE LEAGUE】から離脱します。

### ●マッチを中断した場合

→再度【DARTSLIVE LEAGUE】メニューを選ぶことで、中断されたマッチの再試合を行う事ができます。

### ●画面が止まり操作できなくなった場合

→対戦相手と連絡を取り、状況の把握をお願いします。その後、一度電源を落とし、両店舗ともマシンの再起動を行った後に進行中だったマッチの再試合を試みてください。

※フリーズなどのエラーが発生した場合は、店舗間で連絡を取り、両店舗のマシンの電源を一度落とし、再起動を行ってください。

※問題なさそうな場合でも、両店舗のマシンを再起動しなければ改善されない場合があります。

また、反応が遅れるなど、通信速度の異常がみられる場合にも、対戦する店舗間で連絡を取り、マシンの再起動を行ってください。

※そのまま継続しても改善せず、終了するまで大幅に時間を費やしてしまう場合があります。

※カメラが映らない場合も、同様の対応となります。

### ●当日中に通信が復旧しなかった場合

後日再試合となります。対戦相手と連絡を取り、再試合の日程を調整して報告してください。

※再試合の日程は2週間以内とし、試合が消化できなかった場合は両チームの無効試合「0-0」としますが、既に終了したゲームについてはポイントが反映されます。

※再試合の日程は2週間以内としますが、あくまでシーズン内の日程変更となります。





# メンバー登録申請書

ハイブグローバルリーグ2024 -JOKERDRIVER Stage-

店舗名: \_\_\_\_\_

①	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
②	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
③	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
④	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑤	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑥	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑦	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑧	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑨	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑩	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____

※1 店舗当たり最大 50 人まで登録できます。

※試合当日の申請は 18 時締切とさせていただきます。

※カード ID はお間違えの無いようご確認をお願いします。

# メンバー登録申請書

ハイブグローバルリーグ2024 -JOKERDRIVER Stage-

店舗名: \_\_\_\_\_

⑪	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑫	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑬	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑭	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑮	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑯	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑰	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑱	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑲	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
⑳	フリガナ _____ 氏名	カード ID (16 桁) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____

※1 店舗当たり最大 50 人まで登録できます。

※試合当日の申請は 18 時締切とさせていただきます。

※カード ID はお間違えの無いようご確認をお願いします。

# 確認用オーダーシート **FAX 不要**

ハイブグローバルリーグ 2024 -JOKERDRIVER Stage-

ゲーム		メンバー	勝敗
① 901	トリオス(オートハンデ)		
② 701	ダブルス(オートハンデ)		
③ SHOOT OUT	ダブルス		
④ 701	ダブルス(オートハンデ)		
⑤ S.CRICKET	シングルス(オートハンデ)		
⑥ HALF-IT	ダブルス		
⑦ S.CRICKET	トリオス(オートハンデ)		
⑧ 701	シングルス(オートハンデ)		
⑨ S.CRICKET	ダブルス(オートハンデ)		
⑩ 701	ダブルス(オートハンデ)		
⑪ 901	トリオス(オートハンデ)		

投入クレジットは18クレジットとなります。

<https://dartshive.com/league/>

※シングルス 1人1回、ダブルス 1人4回、トリオス 1人3回まで出場。