



ハイブグローバルリーグ



主催運営

株式会社ハイブクリエーション

協賛

DMC

イベント事務局 問い合わせ先

TEL:090-5583-1658

(平日 13:00~18:00 試合開催日のみ 13:00~試合終了まで)

MAIL: [league\\_info@hivecreation.co.jp](mailto:league_info@hivecreation.co.jp)

ハイブグローバルリーグ専用サイト: <https://dartshive.com/league/>

2025年度版

# ハイブグローバルリーグ 概要

## ■主催・運営

本リーグは株式会社ハイブクリエーション(※以下、運営事務局)が主催・運営するプログラムです。

## ■協賛

DMC

## ■優勝店舗への副賞

- 5万円相当のダーツグッズ(協賛企業様ご提供)

内容はお選びいただけません。店舗イベント等でご活用ください。

## ■概要

- ハイブグローバルリーグは全国の店舗とオンラインリーグが楽しめるイベントとなります。
- 参加者はレーティングが出ているダーツライブカードが必要となります。
- より多くの方に楽しんでいただけるよう【01・クリケットゲーム】はオートハンデ戦となります。
- 1つのブロックを5~6チームで構成します。各ブロック1位のチームが決勝トーナメントを行い、ステージ毎に優勝チームを決定します。
- 決勝トーナメントは、シングルエリミネーション方式で優勝チームを決定します。

### ・6 勝先取で試合終了となります

- 決勝トーナメントは予選ブロック終了の翌週より始まります(祝祭日の場合はお休みとなります)

## ■参加資格

- ダーツハイブ オフィシャルショップとして認定された店舗が参加資格を有します。
- オンラインの DARTSLIVE2 設置店舗が対象となります。
- DARTSLIVE3 は対応しておりません。
- 【DARTSLIVE2】1台につき1チームの参加が可能となります。
- チーム名=店舗名となります。

・2チーム参加の場合は、チーム名を【1】と【2】で区別します。

- 参加店舗は、試合を成立させるためにプレイヤーを募集してください。

## ■参加費用

参加料金:1チーム(1Stage) ¥11,000(税込)

※店舗への請求書の発送は開幕後となります

## ■試合日程

- 参加申込締切:2026年1月6日
- 開幕:2026年1月19日
  - ・祝祭日を除く【月曜日】の開催となりますが、期間中でもお休みになる場合がございます。
  - ・年末年始・お盆・祝日は、お休みとします。
- 決勝トーナメントは、予選ブロック終了の翌週より始まります(祝祭日の場合はお休みとなります)
- 原則として運営事務局が定めたスケジュールで進行します。
  - ・運営事務局が定めたスケジュールで試合が出来ない場合は不戦敗となります。
  - ・災害など不測の事態によって試合の開催が困難な場合は、試合を延期または中止とする場合がございます。その際はご担当者様にご連絡いたします。

※試合日程は URL または QR コードからアクセスし、ホームページをご確認ください



試合日程: <https://dartshive.com/league/>

## ■各種登録について

### ●参加申込手続き

- ・参加の旨を事前に営業担当までご連絡ください。

### ●参加申込

- ・リーグ登録用申請フォームにて参加申込みをお願いします。

※参加申込書の提出は不要となります。

- ・締切りまで日数があっても、早めのフォーム入力をお願いします。

- ・1つのStageが終了した後、次Stageへの参加は自動では行われません。

### ●メンバー登録申請

- ・前Stageにご参加いただいた店舗様は、メンバー変更がない場合、メンバー引継ぎが可能となります。

- ・追加メンバー登録に関しても、フォームにて申請をお願いします。

- ・メンバーの追加、解除はシーズン中でも可能となります。初めのメンバー登録申請は開幕までに余裕をもって行ってください。

- ・カードID【16桁】に間違いがないか、必ずご確認をお願いいたします。

※1店舗当たり最大50人まで登録できます。

**※試合当日の申請は18時締切とさせて頂きます。**

### ●ゲストカード

適正レーティングが反映されているご自身のカードであれば、決勝トーナメントを含めて未登録でも参加は可能ですが、お名前が表示されません。また、カードの貸し借りは禁止となります。

## ■出場規定

	ゲーム		ハンディキャップ	設定ラウンド	クレジット数
1	901	トリオス	オートハンデ	20	3
2	701	ダブルス	オートハンデ	15	1
3	SHOOT OUT	ダブルス	—	8	1
4	701	ダブルス	オートハンデ	15	1
5	S.CRICKET	シングルス	オートハンデ	15	2
6	HALF-IT	ダブルス	—	9	1
7	S.CRICKET	トリオス	オートハンデ	15	2
8	701	シングルス	オートハンデ	15	1
9	S.CRICKET	ダブルス	オートハンデ	15	2
10	701	ダブルス	オートハンデ	15	1
11	901	トリオス	オートハンデ	20	3

### ●出場回数制限

- ・シングルスは1人1回まで出場することができます。
- ・ダブルスは1人4回まで出場することができます。**※ダブルスは全6試合あります。**
- ・トリオスは1人3回まで出場することができます。

### ●出場メンバー

試合開始時刻までに、レーティングが出ているカードを所持しているプレイヤー3名以上がご参加頂くことで、試合が成立します。3名で参加する場合には、前述の出場回数制限に十分ご注意ください。

**※同じペアでダブルスを3ゲーム以上行った場合、全てのゲームを消化することができません。**

**A,B,Cの3名しかいない場合、A&Bで2試合、A&Cで2試合、B&Cで2試合参加することで、全6試合に参加することができます。**

### ●移籍

チームに登録したプレイヤーはリーグ開催期間中にチームを移籍することはできません。他チームにゲスト出場もできません。

## ■試合

### ●試合の流れ

1	参加者で相談しオーダーを組みます。開始時刻までに余裕をもって行ってください。
2	試合開始時刻は 21 時となります。 ※急遽、参加者が 3 名以上集まらないという場合は、遅くとも試合開始 30 分前までにご連絡ください。 ※どうしてもメンバーが集まらないという状況が事前に判明した場合には、対戦相手に迷惑がかかりますので、出来るだけ早く運営事務局へご一報をお願いいたします。
3	フルメニューの【OFFICIAL】カテゴリーから【DARTSLIVE LEAGUE】を選択してください。
4	メンバー登録を行ったダーツライブカードを差し込み、スタンバイ状態にしてください。
5	相手チームのスタンバイ確認後にクレジットを投入し【マッチ開始(P1)】ボタンを押してください。
6	ゲーム毎に、参加者のダーツライブカードを順番に差し込んでください。 ※他チームに登録済みのカードは使用できません。 ※使用できないカードが差し込まれている場合、試合を開始できません。
7	試合前の練習は 1 人 1 スローとし、スムーズな試合進行を心がけてください。
8	第 1Leg の先攻後攻は【HOME 先攻】とします。 第 2Leg 以降は、前 Leg の負けチームが先攻になります。 ダブルス・トリオス戦では、ゲームの途中でプレイヤーの順番を変更することはできません。 間違いがあった場合、当該 Leg の負けとなります。
9	試合終了後、結果は自動で集計されます。そのままリーグメニューを閉じてください。

### ●ハンディキャップ

オートハンデ設定されているゲームには DARTSLIVE2 オートハンディキャップが適用されます。

適正レーティングが反映されているご自身のカードを使用してください。

### ●誤反応

ダーツが刺さったナンバーと反応したナンバーが異なる場合や、スローとは関係なくマシンが反応した場合は反応が優先となります。誤反応が起こらないよう、日頃からのメンテナンスをお願いいたします。

※改善されない場合は、営業担当までご相談ください

### ●マナー

- ・試合開始前と終了後はカメラの前に集まり挨拶をしましょう。
  - ・適正レーティングが反映されているご自身のカードを使用してください。カードの貸し借りは禁止です。
  - ・対戦相手のプレイの妨げになる行為は禁止です。節度あるプレイをお願いします。
  - ・出来る限り「メンバー登録」をお願いします。未登録の状態ではお名前が表示されません。
- 自身のチーム、対戦相手のチームの投げる順番を把握するためにも、メンバー登録をお願いします。

## ●各ゲームの勝敗決定

### 01

- ・設定ラウンド内に終了した場合、先に点数を 0 にした方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### S.CRICKET

- ・設定ラウンド内に終了した場合、全てのナンバーをオープンし、且つ点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合、点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後、同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### SHOOT OUT

- ・設定ラウンド終了後、対戦相手より点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後、同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### HALF-IT

- ・設定ラウンド終了後、対戦相手より点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

### ※TIE BREAKER

- ・設定ラウンド終了後に同点の場合、自動的に TIE BREAKER が始まります。
- ・1 本ずつスローし、得点の高い方の勝利となります。

## ●勝敗による獲得ポイント

- ・1 Leg 勝利する毎に、1 ポイントを獲得します。
- ・全ての Leg 終了後、ポイントが高いチームは、勝利ポイントとして 2 ポイントを獲得します。
- ・参加人数不足(2 名以下)により試合を行えなかったチームは不戦敗となります。  
(不戦勝のチームは 13 ポイント、不戦敗のチームは 0 ポイントとなります。)
- ・どちらも集まらない場合は、無効試合(0-0)となります。無効試合の再試合はありません。

※不測の事態によって試合の開催が困難な場合は、その都度協議し対応を決めるものとします

## ●順位の優先順

- ①総獲得ポイントが高いチーム
- ②レグの勝ち数が多いチーム
- ③レグの負け数が少ないチーム
- ④勝ち数が多いチーム
- ⑤負け数が少ないチーム
- ⑥同率相手との直接対決の勝者チーム

## ●制限時間

DARTSLIVE2 のリーグシステムには以下の制限時間があります。

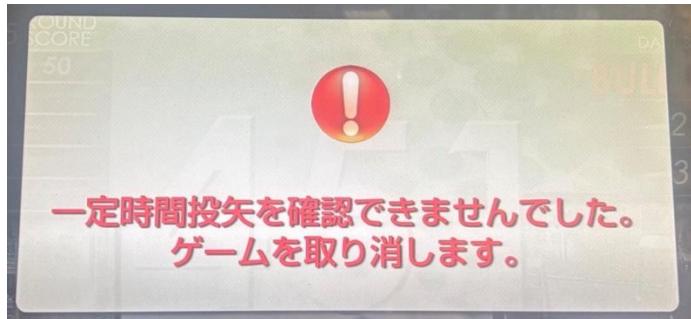
=====

制限時間:90 秒 1 投投げる毎に 90 秒加算されます(最大 270 秒)

※画面上に残り時間は表示されません。

=====

制限時間を超えたチームのモニターには以下のメッセージが表示され、一度通信が切断されます。



復旧後に中断した時点から試合が再開されますが、制限時間を超えたチームは

当該ラウンドは投げずにラウンドを終了してください。

復旧後、既にカウントされているスコアは有効とします。

※時間制限内であっても過度に試合を遅延させる行為はお控えください。

## ■マシントラブル

### ●通信エラーで試合が途中で中断した場合

→通信回復後、試合の途中から再開となります。

通信状況により数ラウンド、またはゲームの最初まで戻ることがあります、その場合は戻ったところから再開してください。

### ●通信が回復しない場合

→一定時間経過後に「通信がタイムアウトしました」というメッセージが表示されます。

状況に応じて【戻る(CHANGE)】ボタン、または【マッチを中断する(P1)】ボタンを選んでください。

【戻る(CHANGE)】➡➡➡メッセージを閉じてオーダー画面に戻ります。

【マッチを中断する(P1)】➡➡➡ゲームを中断して【DARTSLIVE LEAGUE】から離脱します。

※通信が回復しない場合の有効な対処法として「マシンの再起動」があります

### ●マシンの再起動

・マッチを中断しマシンを再起動する場合、対戦相手と連絡を取り状況を共有してください。再起動後、再度【DARTSLIVE LEAGUE】メニューを選ぶことで、中断されたマッチを再開する事が出来ます。

※イレギュラーな状況では無理に試合を続けず、一度試合を中断しマシンの再起動を行ってください

※一方の店舗のみにイレギュラーが発生しているように思える場面でも、両店舗のマシンを再起動しなければ改善されない場合があります

### ●マシンの再起動をすべき、または推奨される場面

・通信が途切れる、反応が遅れるなど、通信状況の異常がみられる場合

・カメラが映らない場合

・マシンがフリーズした場合 等

### ●当日中に通信が復旧しなかった場合

後日再試合となります。対戦相手と連絡を取り、再試合の日程を調整して運営事務局に報告してください。

※再試合の日程は2週間以内とし、試合が消化できなかった場合は両チームの無効試合「0-0」としますが、既に終了した Leg についてはポイントが反映されます

※再試合の日程は2週間以内としますが、あくまでシーズン内の日程変更となります

## ■その他

当イベントでトラブル等が発生した場合、主催者が最終判断をするものといたします。

# ハイブグローバルリーグ 2025 DMC Stage

## 参加申込みについて

■お申込みは下記の QR コードからお願いします。  
フォームの入力方法については別紙をご参照ください。



<https://forms.office.com/r/Mi9FTuUnNQ>

※締切を過ぎたお申込みについてはご対応できない場合がございます。

■LINE 公式アカウント（お問合せ用）  
友達登録後(担当者様1名)店舗名をチャットにてお知らせください。



<https://lin.ee/1hQTgCi>

※参加申込み、チーム及びメンバー登録は、こちらでは受け付けることが出来ませんのでご注意ください。

(株)ハイブクリエーション イベント事務局 問い合わせ

MAIL:league [info@hivecreation.co.jp](mailto:info@hivecreation.co.jp)

[TEL:090-5583-1658](tel:090-5583-1658)

(平日 13:30～18:00 試合開催日のみ 13:00～試合終了まで)

※メール・お電話・LINE による各種お申し込みはできません。

# 確認用オーダーシート FAX 不要

ハイブグローバルリーグ 2025 -DMC Stage-

ゲーム	メンバー	勝敗
① 901	トリオス(オートハンデ)	
② 701	ダブルス(オートハンデ)	
③ SHOOT OUT	ダブルス	
④ 701	ダブルス(オートハンデ)	
⑤ S.CRICKET	シングルス(オートハンデ)	
⑥ HALF-IT	ダブルス	
⑦ S.CRICKET	トリオス(オートハンデ)	
⑧ 701	シングルス(オートハンデ)	
⑨ S.CRICKET	ダブルス(オートハンデ)	
⑩ 701	ダブルス(オートハンデ)	
⑪ 901	トリオス(オートハンデ)	

■投入クレジットは18 クレジットとなります。

<https://dartshive.com/league/>

■出場回数制限にお気を付けください