

オンライン女子会 2025 概要

■主催・運営

本リーグは株式会社ハイブクリエーション(※以下、運営事務局)が主催・運営するプログラムです。

■参加費用

無料

■開催日時及び申込締切

	開催日	店舗申込締切	メンバー登録締切
第4回	10月7日(火)	9月26日(金)	10月6日(月)
第5回	12月16日(火)	12月5日(金)	12月15日(月)
第6回	2026年 2月17日(火)	2月6日(金)	2月16日(月)

※12月16日はクリスマス女子会として開催し、対象の方にオリジナルフライトをプレゼントします。
詳細につきましては別途ご案内させていただきます。

■概要

- 当イベントは女性限定による店舗対抗戦となります。
- 全ゲーム、オートハンデ戦となります。
- 参加者はレーティングが出ているダーツライブカードが必要となります。

■参加特典

- 参加賞として店舗にオリジナルキーホルダーをお送りします(各回5個)。※無くなり次第終了となります。
- イベント中に以下のアワードを出した方を対象に、アワードキーホルダーを出した回数分、店舗にお送りします。
※メンバー登録をせず、ゲストとして出場した試合は対象外となります。
※第4～第6回の記録を集計し、第6回終了後にまとめてお送りします。
・HAT TRICK ・HIGH TON ・THREE IN A BED
・TON80 ・WHITE HORSE ・THREE IN THE BLACK

■表彰

●最多勝利店舗

第4回～第6回の勝利数の合計が一番多い店舗を表彰します。

■参加資格

- 参加者は女性限定となり、当日最低 3 名以上のご参加をいただけない場合、試合が成立しません。
- オンラインの DARTSLIVE2 設置店舗が対象となります。1 台につき 1 チームの参加が可能です。
- ダーツハイブ オフィシャルショップとして認定された店舗が参加資格を有します。

■申し込みについて

●参加申込手続き

- ・参加の旨を事前に営業担当までご連絡ください。
- ・専用の QR コードよりフォームにてお申込みください。

●メンバー登録申請

- ・メンバーの登録及び追加の際もフォームからお申込みください。各開催日前日まで受け付けます。
- ・カード ID【16 桁】に間違いがないか、必ずご確認をお願いいたします。

※メンバー登録をしなくてもゲストとして参加はできますが、お名前が表示されません。

■試合、ルールについて

●ゲーム内容

	ゲーム		設定ラウンド	クレジット数
1	901	トリオス	20	3
2	501	ダブルス	15	1
3	S.CRICKET	ダブルス	15	2
4	501	シングルス	15	1
5	S.CRICKET	シングルス	15	2
6	501	ダブルス	15	1
7	S.CRICKET	ダブルス	15	2
8	501	シングルス	15	1
9	S.CRICKET	トリオス	15	3

- ・試合開始時刻までに、レーティングが出ているカードを所持している女性プレイヤー 3 名以上がご参加頂くことで、試合が成立します。
- ・シングルスは 1 人 1 ゲームしか参加できません。
- ・2 ゲーム目と 6 ゲーム目はペアを変更してください。
- ・3 ゲーム目と 7 ゲーム目はペアを変更してください。
- ・勝敗に関わらず 9 ゲーム全て行います。

●ハンディキャップ

全ゲームに DARTSLIVE2 オートハンディキャップが適用されます。
適正レーティングが反映されている自分のカードを使用してください。

●誤反応について

ダーツが刺さったナンバーと反応したナンバーが異なる場合や、スローとは関係なくマシンが反応した場合は反応が優先となります。

●マナーについて

- ・試合開始前と終了後はカメラの前に集まり挨拶をしましょう。
 - ・適正レーティングが反映されているご自身のカードを使用してください。カードの貸し借りは禁止です。
 - ・カード ID のご登録をお願いします。未登録の状態ではお名前が表示されません。
- ※投げる順番の確認のためにもご登録をお願いします。
- ・対戦相手のプレイの妨げになる行為は禁止です。節度あるプレイをお願いします。

●各ゲームの勝敗決定について

01

- ・設定ラウンド内に終了した場合、先に点数を0にした方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

S.CRICKET

- ・設定ラウンド内に終了した場合、全てのナンバーをオープンし、且つ点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド内に上記の勝利条件を満たさない場合、点数の高い方の勝利。
- ・設定ラウンド終了後、同点の場合 TIE BREAKER で勝敗を決定します。

※TIE BREAKER について

- ・設定ラウンド終了後に同点の場合、自動的に TIE BREAKER が始まります。
- ・HOME のプレイヤーが先攻で、1本ずつスローし、得点の高い方の勝利となります。

●試合の進め方について

1	参加者で相談しオーダーを組みます。開始時刻までに余裕をもって行ってください。
2	試合開始時刻は 20 時 30 分となります。 ※急遽、参加者が 3 名以上集まらないという場合は、遅くとも試合開始 30 分前までにご連絡ください。 ※どうしてもメンバーが集まらないという状況が事前に判明した場合には、対戦相手に迷惑がかかりますので、出来るだけ早く事務局へご一報をお願いいたします。
3	フルメニューの【OFFICIAL】カテゴリーから【DARTSLIVE LEAGUE】を選択してください。
4	メンバー登録を行ったダーツライブカードを差し込み、スタンバイ状態にしてください。
5	相手チームのスタンバイ確認後にクレジットを投入し【マッチ開始(P1)】ボタンを押してください。
6	ゲーム毎に、参加者のダーツライブカードを順番に差し込んでください。 ※他チームに登録済みのカードは使用できません。 ※使用できないカードが差し込まれている場合、試合を開始できません。
7	試合前の練習は 1 人 1 スローとし、スムーズな試合進行を心がけてください。
8	第 1Leg の先攻はランダムで決定します。 第 2Leg 以降は、前 Leg の負けチームが先攻になります。 ダブルス・トリオス戦では、ゲームの途中でプレイヤーの順番を変更することはできません。 間違いがあった場合、当該 Leg の負けとなります。
9	試合終了後、結果は自動で集計されます。そのままリーグメニューを閉じてください。

■臨時試合について

今イベントの性質上、出場参加数が奇数となった場合、スケジュール通りの試合を行った後、再度その奇数になってしまった店舗との対戦にご協力可能な店舗を募集しています。

申込順にて奇数となった店舗は、試合開始時間が 90 分前後遅れますことを予めご了承ください。

臨時試合が発生した場合でも協力店舗が多数の場合は申込順で相談させていただきます。

※臨時試合が発生した場合、当日 2 試合を行う店舗の 2 試合目は最多勝利店舗の条件となる勝利数には含まれません。

■マシントラブルについて

●通信エラーで試合が途中で中断した場合

→通信切断が発生すると、直前のオーダー決定画面に戻ります。

再度オーダーを決め【ゲーム開始(CHANGE)】ボタンを押してください。

通信が回復した場合、進行中だった試合を始めからやり直すことができます。

●通信が回復しない場合

→一定時間経過後に「通信がタイムアウトしました」というメッセージが表示されます。

対戦相手と連絡を取り、状況に応じて【戻る(CHANGE)】ボタン、または【マッチを中断する(P1)】ボタンを選んでください。

【戻る(CHANGE)】	メッセージを閉じてオーダー画面に戻ります。
【マッチを中断する(P1)】	ゲームを中断して【DARTSLIVE LEAGUE】から離脱します。

●マッチを中断した場合

→再度【DARTSLIVE LEAGUE】メニューを選ぶことで、中断されたマッチの再試合を行う事ができます。

●画面が止まり操作できなくなった場合

→対戦相手と連絡を取り、状況の把握をお願いします。その後、一度電源を落とし、再起動を行った後に進行中だったマッチの再試合を試みてください。

※試合再開後、再び通信エラーが発生した場合は、マシンの操作が可能だったとしても、一度電源を落とし、再起動を行ってください。

また、通信速度が遅く、試合進行に影響が出そうな場合にも、対戦相手と連絡を取り、再起動を行ってください。

※その時に、対戦相手にも再起動を促してください。

※当日中に通信が復旧しなかった場合は試合不成立とし、別日で調整します。

オンライン女子会 参加申込について

お申込みは下記の QR コードからお願いします。
フォームの入力方法については別紙をご参照ください。



<https://forms.office.com/r/Mi9FTuUnNQ>

※締切を過ぎたお申込みについてはご対応できない場合がございます。

オンライン女子会オーダーシート

※こちらの用紙は必要に応じて店舗内でご使用ください。

ゲーム		メンバー	勝敗
① 901	トリオス(オートハンデ)		
② 501	ダブルス(オートハンデ)		
③ S.CRICKET	ダブルス(オートハンデ)		
④ 501	シングルス(オートハンデ)		
⑤ S.CRICKET	シングルス(オートハンデ)		
⑥ 501	ダブルス(オートハンデ)		
⑦ S.CRICKET	ダブルス(オートハンデ)		
⑧ 501	シングルス(オートハンデ)		
⑨ S.CRICKET	トリオス(オートハンデ)		

■投入クレジットは 16クレジットとなります。

■シングルスは1人1ゲームまでしか参加できません。

■2 ゲーム目と 6 ゲーム目はペアを変更してください。

■3 ゲーム目と 7 ゲーム目はペアを変更してください。

■勝敗に関わらず 9 ゲームすべて行います。